

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告之內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示概不就因本公告全部或任何部分內容而產生或因倚賴該等內容而引致之任何損失承擔任何責任。



**儒意控股**  
RUYI HOLDINGS

**China Ruyi Holdings Limited**

**中國儒意控股有限公司**

(於百慕達註冊成立之有限公司)

(股份代號：136)

**截至二零二四年六月三十日止六個月之中期業績**

## 中期業績

中國儒意控股有限公司(「本公司」)董事(「董事」)會(「董事會」)公佈本公司及其附屬公司及其控制的實體(「本集團」)截至二零二四年六月三十日止六個月之未經審核中期業績，連同比較數字如下：

### 財務摘要

	截至以下日期止六個月	
	二零二四年 六月三十日 人民幣千元	二零二三年 六月三十日 人民幣千元
收入	<b>1,839,559</b>	804,056
淨虧損	<b>(122,658)</b>	(263,651)
經調整淨利潤／(虧損) <sup>(附註)</sup>	<b>863,438</b>	(315,172)
經調整EBITDA	<b>1,378,874</b>	515,929
經調整EBITDA利潤率	<b>75.0%</b>	64.2%
每股基本虧損	人民幣 <b>(0.0098)</b> 元	人民幣(0.0262)元
每股攤薄虧損	人民幣 <b>(0.0098)</b> 元	人民幣(0.0262)元

附註：我們將經調整淨利潤／(虧損)界定為淨虧損經除去(i)以股份為基礎的薪酬開支；(ii)或然應付代價的公平值變動；(iii)推算利息開支；及(iv)按公平值計入損益賬之金融資產之公平值變動(不包括電影版權投資)。

## 管理層討論及分析

### 財務表現摘要

截至二零二四年六月三十日止六個月，本集團錄得本公司權益持有人應佔虧損約人民幣1.15億元，較截至二零二三年六月三十日止六個月本公司權益持有人應佔虧損約人民幣2.62億元下降約人民幣1.47億元。截至二零二四年六月三十日止六個月的每股基本及攤薄虧損分別為人民幣0.98分及人民幣0.98分，而截至二零二三年六月三十日止六個月的每股基本及攤薄虧損分別為人民幣2.62分及人民幣2.62分。

本集團營業額由截至二零二三年六月三十日止六個月錄得的約人民幣8.04億元上升至截至二零二四年六月三十日止六個月的約人民幣18.40億元，其中影視劇製作、線上流媒體及遊戲業務收入達約人民幣18.22億元，其他業務板塊收入則為約人民幣1,800萬元。

截至二零二四年六月三十日止六個月，本公司的經調整淨利潤為約人民幣8.63億元，而截至二零二三年六月三十日止六個月的經調整淨虧損則為人民幣3.15億元。截至二零二四年六月三十日止六個月，我們的經調整EBITDA及經調整EBITDA利潤率分別為約人民幣13.79億元及75.0%，而截至二零二三年六月三十日止六個月的經調整EBITDA及經調整EBITDA利潤率分別為約人民幣5.16億元及64.2%。

### 業績回顧及展望

二零二四年上半年，本集團在多個業務板塊皆迎來了顯著發展，本公司的利潤表現得到了大幅度的增長。截至二零二四年六月三十日止年度（「報告期」）的營業收入錄得人民幣18.4億元，相較去年同期增長129%，同時經調整利潤為人民幣8.6億元，相較去年同期扭虧為盈增長人民幣11.8億元。

## 影視劇製作業務

本年本集團成功出品了首部入圍戛納電視劇節主競賽的長篇華語劇集《我的阿勒泰》、由姚曉峰執導，王一博、李沁、王陽主演的民國金融諜戰劇《追風者》、由周一圍、王麗坤主演的古裝懸疑探案電視劇《大唐狄公案》；在二零二四年春節檔，本集團參與的《第二十條》、《熱辣滾燙》、《飛馳人生2》、《熊出沒·逆轉時空》四部電影，更是佔據了春節檔票房排名前四。

目前由追光共同出品的動畫IP電影《白蛇》系列第三部《白蛇：浮生》；由徐崢擔任導演和主演，辛芷蕾擔任主演的現實題材電影《逆行人生》均已在暑期檔上映；由沈騰，馬麗主演的爆笑喜劇《抓娃娃》領跑暑期檔，贏得口碑票房雙豐收。

同時更多待映影片、籌拍新片也正在緊密製作中。例如由屈楚蕭、王子文擔任主演，姚婷婷導演執導的愛情奇幻電影《有朵雲像你》；由大鵬監制、金晨，孫陽主演的愛情喜劇《騙騙喜歡你》，均已順利殺青進入後期製作階段，並超前定檔跨年上映。同時，還有被譽為國內犯罪片導演第一人的曹保平導演執導的相關題材作品《蠻荒行記》；兩屆中國科幻銀河獎得主小說《我們生活在南京》，同名科幻電影確定由路陽導演執導，均在積極籌備當中。由宋軼、丞磊主演的原創小說改編的愛情武俠古裝劇《與晉長安》目前在開機拍攝中；由王之執導，潘粵明、王鶴棣擔任雙男主的現實主義刑偵懸疑劇集《黑夜告白》；由滕華濤執導、張小斐主演的聚焦檢察工作的電視劇《檢察官與少年》；繼《白夜追凶》後潘粵明帶原班人馬強勢回歸，由潘粵明主演的《白夜破曉》均已順利殺青進入後期製作階段。

## 線上流媒體長視頻平台—南瓜電影

南瓜電影作為本集團線上流媒體長視頻平台，一直致力於以科技賦能精準算法以用戶行為數據化分析用戶數據，了解用戶的風格、喜好，智能推薦為會員提供個性化內容「南瓜比你更懂你」。同時作為國內最大的代理和發行平台之一，南瓜電影通過不斷地引進優質電影及頭部新劇在報告期內，為本公司取得可觀的收入及利潤。

同時本集團注意到影視行業綜合了音頻、視頻、文本，是生成式AI的優質落地場景。南瓜電影AI科技實驗室在二零二三年成立，通過近一年的內部研發，在影視科技研發領域取得了顯著進展，通過深度應用AI技術，實現了對劇本創作、角色塑造、場景設計、特效生成、音樂創作等多個方面的技術革新。

在劇本創作和改進方面，本集團的實驗室通過自然語言處理技術，不僅深化了文本分析，而且通過引入生成式預訓練模型，生成符合劇本風格和主題要求的對白和台詞，極大地豐富了劇本的創作空間。同時，我們通過內部強大的編劇團隊的訓練，進一步提升AI生成內容的質量和相關性。

在角色塑造與演員選擇方面，本集團運用了計算機視覺和機器學習技術，實現了角色與演員之間的精準匹配。並且，通過3D建模創作出接近演員本尊的虛擬人，配合模型驅動，可以進行一定範圍的虛擬人實景互動，這在期音科技的實踐中已經取得了顯著成效。

在影視劇音樂創作方面，儘管AI音樂生成技術遇到了一些挫折，但本集團將繼續投入研發，優化算法，突破瓶頸。我們的目標是，通過對大量音樂數據的分析和學習，系統能夠掌握不同風格、情感的音樂特徵，並根據劇情需要自動生成背景音樂、主題曲等，從而提高音樂創作的效率，並為影視劇增添獨特的藝術魅力。

在場景設計與特效生成方面，本集團借助三維建模、渲染以及物理引擎等技術，實現了對影視場景的逼真模擬。此外，還利用計算機圖形學(CG)技術，對特效進行高精度合成和渲染，為觀眾帶來震撼的視覺效果。這一領域的成果是AI實驗室最重要，也是最有價值的地方。本集團計劃在不久的將來，將這項能力直接提供給國內的影視行業開放使用，進一步推動行業的創新和發展。

本集團的技術實力不僅在理論上具有深度，在實際應用中也展現出了強大的實力。隨著技術的不斷進步和市場需求的不斷變化，本集團將繼續推動創新，致力於提供更加卓越的產品和服務，以滿足並超越客戶的期望。我們相信，通過不懈的努力和持續的創新，本集團將在未來的發展道路上取得更加輝煌的成就。

### 景秀遊戲業務

「景秀JINGXIU」為本集團旗下遊戲業務品牌。在報告期內，本集團遊戲業務表現強勁，在線遊戲服務業務收入達人民幣8.7億元。

根據二零二三年十二月遊戲產業年會公佈的數據顯示，遊戲行業於二零二三年的收入首次超過人民幣3000億元，行業用戶規模亦達到6.68億，創歷史新高。同時，遊戲版號的審批也趨於穩定，整體行業呈現回暖態勢並穩中有升。

於報告期內，本集團已組建出色的產品研發與發行團隊，並對已上線遊戲及未來業務發展進行深入分析，結合行業未來趨勢，明確本集團未來的發展方向。本集團將持續拓展更多頂級IP的協同發行與研發，並深耕擁有巨大潛力的回合制策略類(SLG)、多人角色扮演(MMORPG)、卡牌等遊戲類型。並將結合體育、二次元及歷史文化題材進行差異化創新，不斷投入資源與精力，培養優秀的遊戲開發與發行團隊，以實現可持續的高增長收入。

目前，本集團除運營於二零二二年上線的《亂世逐鹿》和《傳奇天下》兩款遊戲外，二零二四年三月二十六日上線的《仙境傳說：愛如初見》亦廣受玩家喜愛。該遊戲上線首日即登頂免費榜，並在暢銷榜最高達到第十一位，首月流水突破億元。截至二零二四年上半年，該遊戲總註冊用戶已達155萬。由於集團秉持長線運營、用戶至上的發行策略，因此預計今年全年流水將非常可觀。在遊戲內容與競技賽事的雙重助力下，該產品將為本公司持續提供可觀收入和利潤。

此外，本集團代理發行的，由騰訊北極光工作室研發的《世界啟元》已於二零二四年七月十六日上線。該遊戲獲得了全球知名遊戲公司2K Games的IP《Civilization文明》授權合作，極大地拓展了策略戰爭遊戲的創新邊界，重新定義了市場對此類遊戲的認知。該產品於中國大陸地區上線後，表現穩定，預期將在未來，為本集團創造一定規模的收入和利潤。

在二零二四年五月，本集團與相關賣方就收購擁有豐富SLG經驗的《紅色警戒OL》項目團隊——北京有愛互娛科技有限公司訂立了股權轉讓協議，並與國際知名遊戲廠商EA就紅警的IP達成了進一步合作。收購於二零二四年七月完成。此項收購標志著儒意景秀正式進入遊戲自研自發的循環階段，使得本公司能夠在紅警IP上繼續創新產品與內容。

本集團將繼續加強SLG產品儲備，基於《紅色警戒OL》和《世界啟元》的穩定運營，新增兩款策略類手游《戰道》和《荒野國度》，目前均已獲得版號，預計將於年內上線。此外，本集團正與多家SLG遊戲優秀研發商洽談合作。

在遊戲IP儲備方面，本集團與國內領先的數字出版公司中文在線達成協議，獲得其知名IP《萬古第一神》的遊戲改編權，並考慮配合該項目的動畫播映時間推出遊戲。同時，本集團亦成功簽下基於日本著名動漫IP《排球少年》改編的遊戲，將代理其國內的遊戲發行。本集團也正在與數家全球知名的體育品牌集團洽談籃球和足球遊戲的改編權。

此外，本集團計劃於二零二四年內推出多部結合真人影視的敘事互動類影游，並使用AI技術創作部分內容，通過互動影游產品將遊戲、影業及人工智能進行協同創作。在行業頂級導演、編劇及製作團隊的支持下，遊戲產品如《晨昏綫》和《別推開那扇門》將充分發揮本公司影視製作能力，聯動萬達電影旗下院線，助力產品全面發行。

### **經調整淨利潤／（虧損）及經調整EBITDA**

為補充我們根據香港財務報告準則（「香港財務報告準則」）呈列的綜合財務報表，我們亦採用香港財務報告準則並無要求或並非根據有關準則呈列的經調整淨利潤／（虧損）及經調整EBITDA作為額外財務計量。我們相信，該等排除若干項目後的非香港財務報告準則計量可撇除管理層認為不反映經營表現的項目之潛在影響，從而有助比較各期間及各公司之間的經營表現。我們認為，有關計量為投資者及其他人士提供有用信息，透過協助我們管理層的相同方式幫助彼等了解及評估我們的綜合經營業績。然而，我們呈列的經調整淨利潤／（虧損）及經調整EBITDA未必可與其他公司採用類似名稱呈列的計量作比較。採用該等非香港財務報告準則計量作為分析工具存在局限，閣下

不應獨立考慮有關計量，或以此取代分析我們根據香港財務報告準則呈報的經營業績或財務狀況。下表將我們所呈列的期內經調整淨利潤／（虧損）及經調整EBITDA調節至根據香港財務報告準則計算及呈列的最直接可比財務計量：

	截至以下日期止六個月	
	二零二四年 六月三十日 人民幣千元	二零二三年 六月三十日 人民幣千元
淨虧損調節至經調整淨利潤／（虧損）及 經調整EBITDA		
期間淨虧損	(122,658)	(263,651)
加：		
以股份為基礎的薪酬開支	34,463	39,330
推算利息開支	41,377	38,323
或然應付代價的公平值變動	590,439	(187,217)
按公平值計入損益賬之金融資產的公平值變動 （不包括電影版權投資）	<u>319,817</u>	<u>58,043</u>
經調整淨利潤／（虧損）	863,438	(315,172)
加：		
所得稅開支／（抵免）	182,692	(82,445)
物業、廠房及設備折舊	4,391	1,529
使用權資產折舊	17,832	8,852
電影及電視節目版權攤銷	296,403	892,742
其他無形資產攤銷	3,545	1,252
融資成本（不包括推算利息開支）	<u>10,573</u>	<u>9,171</u>
經調整EBITDA	<u>1,378,874</u>	<u>515,929</u>

## 流動資金、資本資源、借貸及資本負債比率

本集團維持審慎司庫政策。本集團主要以股東權益、借貸及經營產生的現金為其營運提供資金。截至二零二四年六月三十日止六個月，本集團之流動資金由董事會緊密監察，且本集團定期檢討其營運資金及融資需要。

### 流動資金

於二零二四年六月三十日，本集團維持現金及銀行結餘約人民幣27.649億元（於二零二三年十二月三十一日：約人民幣5.699億元）。現金及銀行結餘的增加主要是因為股份認購事項（定義見下文）完成收到股權融資款項及經營業績的增長。

### 借貸及資本負債比率

本集團維持穩健財務狀況，而其借貸需求並非季節性。於二零二四年六月三十日，本集團的借貸為人民幣18.761億元（於二零二三年十二月三十一日：約人民幣17.554億元），定息借貸佔9.4%。該等銀行借貸將於九個月內到期。

於二零二四年六月三十日，本集團的權益淨額約人民幣122.839億元（於二零二三年十二月三十一日：約人民幣110.375億元），總資產約人民幣189.993億元（於二零二三年十二月三十一日：約人民幣166.812億元）。流動資產淨額約人民幣45.615億元（於二零二三年十二月三十一日：約人民幣32.729億元）及流動比率為2.0倍（於二零二三年十二月三十一日：2.0倍）。按本集團債務總額（計息借貸加租賃負債）除以股東資金計算之資本負債比率為2.1%（於二零二三年十二月三十一日：1.5%）。

### 資產抵押

於二零二四年六月三十日，本集團並無提供任何資產抵押品（於二零二三年十二月三十一日：無）。

### 承擔

於二零二四年六月三十日，本集團未就投資於非上市實體計提撥備的資本承擔約人民幣2.072億元（於二零二三年十二月三十一日：無）。

## 或然負債

於二零二四年六月三十日，本公司及本集團並無向其附屬公司或其他方提供公司擔保，亦無其他重大或然負債（於二零二三年十二月三十一日：無）。

## 貨幣風險管理

於二零二四年六月三十日，本集團有大量資產及負債以人民幣計值。內容製作、線上流媒體及線上遊戲業務主要在中國內地以人民幣進行。因此，本集團面臨人民幣匯率重大波動的風險。截至二零二四年六月三十日止六個月，本集團密切監察匯率波動，且預計近期不會出現匯率大幅波動，但將繼續監察。

## 中期股息

董事會不建議就截至二零二四年六月三十日止六個月派付任何中期股息（截至二零二三年六月三十日止六個月：無）。

## 購買、出售或贖回本公司上市證券

### 根據一般授權及特別授權發行股份（「股份認購事項」）

於二零二三年七月四日，本公司分別與Century Spirit Investments Limited（「**Century Spirit**」）、Cubract Ventures Limited（「**Cubract Ventures**」）、譽山有限公司（「**譽山**」）及成萬發展有限公司（「**成萬發展**」）各自訂立股份認購協議（統稱「**獨立認購方股份認購協議**」），據此，本公司已同意配發及發行，而Century Spirit、Cubract Ventures、譽山及成萬發展各自同意根據各有關協議項下條款，以每股認購股份1.60港元認購500,000,000股認購股份（合計2,000,000,000股認購股份）。

於二零二三年七月四日，本公司與Water Lily Investment Limited（「**Water Lily**」）訂立一份股份認購協議（「**Water Lily 股份認購協議**」），據此，本公司已同意配發及發行，而Water Lily同意根據Water Lily股份認購協議下條款，以每股認購股份1.60港元認購500,000,000股認購股份。

就Water Lily進行股份認購事項方面，相關認購股份根據於二零二三年九月十五日召開的本公司股東特別大會上向獨立股東徵求之特別授權於二零二三年十月十日配發及發行。

就Century Spirit、Cubract Ventures、譽山及成萬發展(統稱「獨立認購方」)進行股份認購事項方面，認購股份將根據一般授權發行。

於二零二三年九月五日、二零二三年十一月二十九日、二零二三年十二月二十日、二零二四年一月二十八日及二零二四年四月三日，本公司分別與各獨立認購方訂立補充協議，據此，本公司及各獨立認購方同意將最後截止日期及最後發股日(即各獨立認購方以一批或多批認購所有相關認購股份當日)延長至二零二四年五月三十一日(或本公司與相關獨立認購方可能協定的較後日期)。上述延長乃由於獨立認購方需要更多時間安排資金匯入香港。

於二零二四年六月五日，獨立認購方股份認購協議完成交割，據此，合共2,000,000,000股認購股份已根據一般授權獲發行，認購價為每股1.60港元，所籌集的所得款項總額為32億港元。所籌集的所得款項總額將按本公司日期為二零二三年八月三十日的通函所披露的方式予以動用。

有關股份認購事項的進一步詳情，請參閱本公司日期為二零二三年七月四日、二零二三年九月七日、二零二三年十一月二十九日、二零二四年一月二十八日、二零二四年一月三十一日、二零二四年四月三日及二零二四年六月五日的公告及本公司日期為二零二三年八月三十日的通函。

除上文所披露者外，截至二零二四年六月三十日止六個月，本公司或其任何附屬公司概無購買、出售或贖回本公司上市證券。

## 股份付款

### 二零一三年購股權計劃

本公司前購股權計劃(「二零一三年購股權計劃」)根據股東於二零一三年十月三十一日通過的決議案獲採納，並根據本公司於二零二三年六月二十八日舉行之股東週年大會(「二零二三年股東週年大會」)通過的決議案終止。二零一三年購股權計劃的宗旨是為合資格參與者提供激勵。

於終止後，本公司不得根據二零一三年購股權計劃進一步授出購股權，但在所有其他方面，二零一三年購股權計劃之規定依然有效，以確保此前已授出之任何購股權可行使，或符合二零一三年購股權計劃其他方面之規定，及終止前授出之購股權根據二零一三年購股權計劃繼續有效及可行使。

於二零二一年十一月二十六日，本公司根據二零一三年購股權計劃授出181,917,000份購股權及直至二零一三年購股權計劃終止，並無根據二零一三年購股權計劃進一步授出購股權。於截至二零二四年六月三十日止六個月，(1)二零一三年購股權計劃項下181,917,000份獲授出購股權尚未行使；及(2)概無根據二零一三年購股權計劃授出的購股權失效或獲註銷(於二零二三年十二月三十一日：無)。

### 二零二三年購股權計劃

本公司根據股東於二零二三年股東週年大會通過的決議案採納現有購股權計劃(「二零二三年購股權計劃」)。二零二三年購股權計劃的宗旨是為合資格參與者提供激勵。於本公告日期，本公司未根據二零二三年購股權計劃授出購股權，且亦無採納其他股份計劃。

### 僱員數目及薪酬政策

於二零二四年六月三十日，本集團僱用451名僱員。本集團之薪酬政策旨在按僱員之資歷、經驗及工作表現以及市場水平向其僱員提供酬金。僱員福利包括醫療保險、強制性公積金等。截至二零二四年六月三十日止六個月，員工成本總額(包括董事酬金)約人民幣1.332億元(截至二零二三年六月三十日止六個月：約人民幣1.039億元)。

## 報告期末後重大事項

於二零二四年五月，本集團訂立股權轉讓協議並有條件同意收購北京有愛互娛科技有限公司100%股權（「收購事項」）。於二零二四年六月三十日，本集團已支付約人民幣51,800,000元作為該收購事項的預付款項，而該收購事項隨後於二零二四年七月完成。有關收購事項的進一步詳情，請參閱「重大收購及出售」一節。

除上文所披露者外，本集團於報告期後並無任何須提請本公司股東垂注的事項。

## 審閱中期業績

本公司截至二零二四年六月三十日止六個月的中期財務資料已由本公司審核委員會（「審核委員會」）審閱。審核委員會由本公司三名獨立非執行董事組成。

羅兵咸永道會計師事務所已根據香港會計師公會頒佈之香港審閱委聘準則第2410號「實體的獨立核數師審閱中期財務資料」審閱本集團截至二零二四年六月三十日止六個月未經審核簡明綜合財務資料。

## 重大收購及出售

於二零二四年五月七日，北京朝夕光年信息技術有限公司及北京游逸科技有限公司（統稱「賣方」）（作為賣方）與北京儒意景秀網絡科技有限公司（「北京儒意」，本公司的受控制結構實體）（作為買方）訂立股權轉讓協議（「股權轉讓協議」），據此，賣方有條件同意出售，而北京儒意有條件同意收購北京有愛互娛科技有限公司（「目標公司」）的100%股權，代價為人民幣2.59億元（可予調整）（「股權轉讓」）。

於股權轉讓完成前，目標公司已與深圳市騰訊計算機系統有限公司及深圳市騰訊天游科技有限公司（統稱「騰訊附屬公司」，為騰訊控股有限公司（間接持有本公司10%以上股份的股東）的附屬公司）訂立協議（「現有交易協議」）。目標公司一直根據現有交易協議進行持續交易，涉及目標公司與騰訊附屬公司之間截至股權轉讓協議日期尚未完成之《紅警OL》遊戲獨家發行、運營和推廣服務之交易。該等交易將於股權轉讓完成後構成本公司於香港聯合交易所有限公司證券上市規則（「上市規則」）第14A章項下的持續關連交易。詳情載於本公司日期為二零二四年五月七日及二零二四年七月九日的公告。

除上文所披露者外，截至二零二四年六月三十日止六個月，本公司或其任何附屬公司並無其他重大收購或出售。

## 企業管治

董事會認為良好企業管治常規對本集團之流暢及有效營運極為重要，並可保障本公司股東及其他股權持有人之利益。於截至二零二四年六月三十日止六個月，本公司已制定內部政策，以確保合規，並已採納及遵守上市規則附錄C1《企業管治守則》（「守則」）當中所載之守則條文，惟下文所述偏離守則條文之情況除外：

- 守則條文第C.2.1條規定，主席與行政總裁之角色應有區分，不應由一人同時兼任。截至二零二四年六月三十日止六個月，本公司並無設立行政總裁職務。監督及確保本集團在日常經營及執行中按照董事會命令運作的整體職能歸屬於董事會本身。董事會相信現有架構對加強及統一領導與監察有利，並能讓本集團高效營運。

## 遵守標準守則

本公司已採納上市規則附錄C3所載之上市發行人董事進行證券交易的標準守則(「標準守則」)，作為董事進行證券交易之行為守則。經作出具體及審慎查詢後，本公司確認，全體董事已於截至二零二四年六月三十日止六個月一直遵守標準守則。

## 於聯交所網站刊登中期業績公告及中期報告

截至二零二四年六月三十日止六個月之中期業績公告亦刊登於聯交所網站(<https://www.hkexnews.hk>)及本公司網站(<https://www.ryholdings.com>)。載有上市規則規定所有資料之本公司截至二零二四年六月三十日止六個月之中期報告將於二零二四年九月三十日或之前刊登於聯交所及本公司網站。

## 前瞻性陳述

不能保證本管理層討論及分析所載有關本集團業務發展的任何前瞻性陳述或當中所載任何事項能夠達成、將實際發生或實現或屬完整或準確。股東及／或本公司潛在投資者於買賣本公司證券時務請審慎行事，不要過度依賴本管理層討論及分析所披露資料。本公司任何證券持有人或潛在投資者如有疑問，應尋求專業顧問的意見。

## 致謝

董事會謹此對本公司之股東、投資者、僱員及業務夥伴長久以來之支持致以由衷謝忱。

## 中期簡明綜合全面收入報表

	附註	截至以下日期止六個月	
		二零二四年 六月三十日 (未經審核) 人民幣千元	二零二三年 六月三十日 (未經審核) 人民幣千元
收入	3	<b>1,839,559</b>	804,056
收入之成本	4	<b>(575,467)</b>	<u>(1,149,358)</u>
<b>毛利／(損)</b>		<b>1,264,092</b>	(345,302)
銷售及營銷成本	4	<b>(98,345)</b>	(6,557)
行政開支	4	<b>(142,082)</b>	(117,224)
金融資產減值虧損淨額		<b>(58,137)</b>	(29,270)
其他收入		<b>254</b>	2,352
其他(虧損)／收益—淨額	7	<b>(903,214)</b>	<u>160,118</u>
<b>經營溢利／(虧損)</b>		<b>62,568</b>	(335,883)
融資成本	5	<b>(51,950)</b>	(47,494)
融資收入	5	<b>48,526</b>	<u>37,965</u>
融資成本—淨額	5	<b>(3,424)</b>	<u>(9,529)</u>
使用權益法入賬的分佔聯營公司 淨溢利／(虧損)		<b>890</b>	<u>(684)</u>
<b>除所得稅前溢利／(虧損)</b>		<b>60,034</b>	(346,096)
所得稅(開支)／抵免	6	<b>(182,692)</b>	<u>82,445</u>
<b>期間虧損，扣除稅項</b>		<b>(122,658)</b>	<u><u>(263,651)</u></u>

	截至以下日期止六個月	
	二零二四年 六月三十日 (未經審核) 人民幣千元	二零二三年 六月三十日 (未經審核) 人民幣千元
其他全面虧損		
可重新分類至損益的項目：		
按公平值計入其他全面(虧損)/		
收入之變動	(9)	27
貨幣換算差額	(7,151)	(33,713)
不可重新分類至損益的項目：		
貨幣換算差額	<u>(2,501)</u>	<u>(1,348)</u>
期間其他全面虧損，扣除稅項	<u>(9,661)</u>	<u>(35,034)</u>
期間全面虧損總額	<u>(132,319)</u>	<u>(298,685)</u>
下列各項應佔期間虧損：		
— 本公司權益持有人	(114,653)	(262,250)
— 非控股權益	<u>(8,005)</u>	<u>(1,401)</u>
	<u>(122,658)</u>	<u>(263,651)</u>
下列各項應佔期間全面虧損總額：		
— 本公司權益持有人	(124,314)	(297,284)
— 非控股權益	<u>(8,005)</u>	<u>(1,401)</u>
	<u>(132,319)</u>	<u>(298,685)</u>
期間本公司權益持有人應佔虧損的		
每股虧損		
(以每股人民幣分列示)		
— 每股基本虧損	8 <u>(0.98)</u>	<u>(2.62)</u>
— 每股攤薄虧損	8 <u>(0.98)</u>	<u>(2.62)</u>

## 中期簡明綜合財務狀況表

	二零二四年 六月三十日 (未經審核) 人民幣千元	二零二三年 十二月三十一日 (已審核) 人民幣千元
附註		
<b>資產</b>		
<b>非流動資產</b>		
物業、廠房及設備	52,192	44,145
使用權資產	102,453	89,394
商譽	4,214,619	4,214,619
電影及電視節目版權	1,652,460	1,470,456
其他無形資產	697,956	679,849
遞延稅項資產	19,154	10,106
預付款項及其他非金融資產	86,649	35,124
按金	6,457	5,533
以權益法入賬之投資	34,904	34,014
按公平值計入其他全面收入之 金融資產	507	512
按公平值計入損益賬之金融資產	<u>3,091,866</u>	<u>3,403,547</u>
	<u>9,959,217</u>	<u>9,987,299</u>
<b>流動資產</b>		
電影及電視節目版權	1,512,376	1,259,849
存貨	2,747	2,900
預付款項及其他非金融資產	474,599	278,116
應收貿易款項及票據	2,777,271	2,417,087
其他應收款項及按金	1,325,970	2,055,172
按公平值計入損益賬之金融資產	182,160	110,833
現金及等同現金項目	<u>2,764,926</u>	<u>569,902</u>
	<u>9,040,049</u>	<u>6,693,859</u>
<b>資產總值</b>	<u><u>18,999,266</u></u>	<u><u>16,681,158</u></u>

		二零二四年 六月三十日 (未經審核) 人民幣千元	二零二三年 十二月三十一日 (已審核) 人民幣千元
	附註		
<b>權益</b>			
本公司權益持有人應佔權益			
股本	11	239,481	222,761
股份溢價	11	12,983,735	11,664,209
其他儲備		32,464	7,662
累計虧損		(971,745)	(857,092)
		<u>12,283,935</u>	<u>11,037,540</u>
非控股權益		<u>(4,569)</u>	<u>(1,556)</u>
<b>總權益</b>		<u><b>12,279,366</b></u>	<u><b>11,035,984</b></u>
<b>負債</b>			
<b>非流動負債</b>			
借貸		1,699,762	1,646,490
租賃負債		51,359	36,188
遞延稅項負債		449,551	510,886
投資者向電影及電視節目 投資的資金		<u>40,640</u>	<u>30,640</u>
		<u>2,241,312</u>	<u>2,224,204</u>
<b>流動負債</b>			
應付貿易款項	10	484,109	357,418
其他應付款項及應計費用		660,832	479,475
合約負債		17,116	8,820
即期所得稅負債		578,752	412,616
借貸		176,387	108,908
租賃負債		24,927	22,448
或然應付代價		1,925,167	1,322,833
投資者向電影及電視節目 投資的資金		<u>611,298</u>	<u>708,452</u>
		<u>4,478,588</u>	<u>3,420,970</u>
<b>負債總額</b>		<u><b>6,719,900</b></u>	<u><b>5,645,174</b></u>
<b>權益及負債總額</b>		<u><b>18,999,266</b></u>	<u><b>16,681,158</b></u>

## 簡明綜合中期財務資料附註

### 1 編製基準

截至二零二四年六月三十日止六個月的本中期財務資料(「中期財務資料」)乃按照香港會計師公會(「香港會計師公會」)頒佈的香港會計準則(「香港會計準則」)第34號「中期財務報告」編製。

### 2 會計政策

中期財務資料並不包括年度財務報告中通常包含的所有類型的附註。因此，中期財務資料應與本集團截至二零二三年十二月三十一日止年度的年度綜合財務報表(按照香港財務報告準則(「香港財務報告準則」)編製)及本集團於中期報告期間刊發的任何公告一併閱讀。

採納的會計政策與上一財政年度及相應的中期報告期間一致，惟下文所載之採納經修訂準則及線上遊戲服務之會計政策除外。

#### (a) 本集團採納的修訂本及詮釋

以下準則的修訂本及詮釋於本集團二零二四年一月一日開始的財政年度強制生效：

香港會計準則第1號(修訂本)	將負債分類為流動或非流動(修訂本)
香港會計準則第1號(修訂本)	附帶契諾之非流動負債(修訂本)
香港財務報告準則第16號(修訂本)	售後回租之租賃負債(修訂本)
香港詮釋第5號(經修訂)	香港詮釋第5號(經修訂)財務報表呈報— 借款人對載有按要求償還條款之定期貸款 之分類(香港詮釋第5號(經修訂))
香港會計準則第7號及 香港財務報告準則第7號	供應商融資安排(修訂本)

採納以上修訂本及詮釋對本集團的會計政策並無任何重大影響，且毋須作出追溯調整。

- (b) 現有準則的修訂本已頒佈但尚未對於二零二四年一月一日開始的財政年度生效，亦未獲本集團提早採納

於以下日期或之後開始的年度期間生效

香港會計準則第21號	缺乏可兌換性(修訂本)	二零二五年一月一日
香港財務報告準則	投資者與其聯營公司或合營公司	待釐定
第10號及香港會計準則第28號(修訂本)	之間出售或注入資產(修訂本)	

本集團已開始評估該等現有準則及詮釋修訂本的影響。根據董事作出的初步評估，預期其在生效後不會對本集團的財務表現及狀況造成重大影響。

- (c) 本集團線上遊戲服務採納的新會計政策

#### 遊戲服務發行商

截至二零二四年六月三十日止六個月，本集團擔任多款由第三方遊戲開發商開發的手遊的發行商。本集團從遊戲開發商獲得該等手遊的許可權，製作獲授權遊戲的本地化版本並通過發行渠道向遊戲玩家推出該等手遊賺取服務收入，發行渠道包括各種移動应用程序商店及軟件網站，以及與本集團有合作關係的其他遊戲發行商(統稱為「發行渠道」)。本集團發行的手遊以免費模式運營，遊戲玩家可以免費下載遊戲，而購買遊戲內的虛擬物品則需要通過各種支付渠道付款，例如各種移動運營商及第三方互聯網支付系統(統稱為「支付渠道」，發行渠道與支付渠道統稱為「該等平台」)。本集團視乎如下文所述本集團於該等安排中擔任委託人或代理，按總額或淨額基準確認相關收入。

- a) 本集團擔任代理的遊戲許可權安排

就上述本集團的若干遊戲許可權安排而言，本集團主要負責提供市場推廣及客戶支援服務，並視其自身為遊戲開發商(即本集團的客戶)的代理，因為(i)遊戲開發商負責提供遊戲玩家所需的遊戲產品；(ii)開發商開發遊戲所產生的成本高於本集團所產生的許可權成本及遊戲本地化成本；(iii)用於運行線上手遊的遊戲伺服器的託管及維護由開發商負責；(iv)開發商有權審查及批准本集團對遊戲內虛擬物品的定價以及遊戲的規格、修改或更新。因此，本集團按

淨額(扣除支付予遊戲開發商的款項以及支付予發行渠道及支付渠道的佣金) 確認其來自該等獲授權遊戲的遊戲發行服務收入。

本集團認為其向同步收到及消耗本集團服務所帶來的利益的遊戲開發商提供一系列實質上相同且具有相同轉移模式的不同服務。因此，收入於遊戲內虛擬物品發生相關銷售的當月確認。

b) 本集團擔任主要責任人的遊戲許可權安排

就上述本集團的若干遊戲許可權安排而言，本集團承擔遊戲營運的主要責任，包括但不限於釐定發行及支付渠道、提供客戶服務及控制遊戲內虛擬物品的服務規格及定價。根據此類遊戲許可權安排，本集團認為其本身為主要責任人，有責任向購買遊戲內虛擬物品的遊戲玩家提供持續服務，以在玩家的平均預期遊戲期間(「玩家關係期」)獲得更佳的遊戲體驗。

因此，本集團於玩家關係期按總額基準按比例確認來自第三方授權遊戲的收入。合約履行成本(包括但不限於支付予發行渠道及支付渠道的傭金費用)於玩家關係期透過攤銷確認為收入成本，與相關收入的確認模式一致。

### 3 分部資料

(a) 分部及主要活動概述

經營分部乃按與內部報告一致的方式呈報首席營運決策者(「首席營運決策者」)。本集團之首席營運決策者已被指定為本公司之執行董事，其負責審閱本集團之內部報告方式，以評估表現及分配資源。管理層已按該等報告釐定營運分部。

本公司董事根據分部業績計量方式對營運分部之表現進行評估。若干公司開支、其他(虧損)/收益一淨額及融資成本一淨額並未計入各營運分部的業績。

本集團的三個可呈報分部現包括(1)內容製作業務；(2)線上流媒體及線上遊戲業務；及(3)其他業務。

(b) 分部溢利／(虧損)

計入截至二零二四年六月三十日止六個月中期簡明綜合全面收入報表之分部業績及其他分部項目如下：

內容	線上流媒體 及線上		其他業務	綜合
	製作業務	遊戲業務		
人民幣千元 (未經審核)	人民幣千元 (未經審核)	人民幣千元 (未經審核)	人民幣千元 (未經審核)	人民幣千元 (未經審核)
收入				
收入確認時間				
— 於某一時間點	48,081	849,895	18,379	916,355
— 於某一時間段	—	923,204	—	923,204
	<u>48,081</u>	<u>1,773,099</u>	<u>18,379</u>	<u>1,839,559</u>
分部溢利／(虧損)	<u>(309,766)</u>	<u>1,127,265</u>	<u>(1,032)</u>	<u>816,467</u>
未分配公司開支				(49,294)
未分配其他虧損—淨額				(685,679)
未分配融資成本—淨額				<u>(21,460)</u>
除所得稅前溢利				<u>60,034</u>
物業、廠房及設備折舊	3,352	918	121	4,391
使用權資產折舊	13,512	3,230	1,090	17,832
其他無形資產攤銷	3	3,542	—	3,545
電影及電視節目版權攤銷	57,548	238,855	—	296,403
使用權益法入賬的分佔聯 營公司淨溢利	<u>(890)</u>	<u>—</u>	<u>—</u>	<u>(890)</u>

計入截至二零二三年六月三十日止六個月中期簡明綜合全面收入報表之分部業績及其他分部項目如下：

	內容 製作業務 人民幣千元 (未經審核)	線上流媒體 及線上 遊戲業務 人民幣千元 (未經審核)	其他業務 人民幣千元 (未經審核)	綜合 人民幣千元 (未經審核)
收入				
收入確認時間				
—於某一時間點	646,372	73,506	18,584	738,462
—於某一時間段	—	65,594	—	65,594
	<u>646,372</u>	<u>139,100</u>	<u>18,584</u>	<u>804,056</u>
分部(虧損)/溢利	<u>(90,177)</u>	<u>(330,910)</u>	<u>3,457</u>	<u>(417,630)</u>
未分配公司開支				(39,467)
未分配其他收益—淨額				128,907
未分配融資成本—淨額				<u>(17,906)</u>
除所得稅前虧損				<u>(346,096)</u>
物業、廠房及設備折舊	698	680	151	1,529
使用權資產折舊	6,197	1,949	706	8,852
其他無形資產攤銷	3	1,249	—	1,252
電影及電視節目版權攤銷	506,970	385,772	—	892,742
使用權益法入賬的分佔聯營公司虧損	<u>684</u>	<u>—</u>	<u>—</u>	<u>684</u>

(c) 分部資產及負債

於二零二四年六月三十日分部資產及負債如下：

	內容 製作業務 人民幣千元 (未經審核)	線上流媒體 及線上 遊戲業務 人民幣千元 (未經審核)	其他業務 人民幣千元 (未經審核)	綜合 人民幣千元 (未經審核)
<b>資產</b>				
分部資產	<u>7,541,935</u>	<u>4,516,854</u>	<u>16,419</u>	<u>12,075,208</u>
未分配物業、廠房及設備				712
未分配使用權資產				6,358
未分配預付款項、 其他應收款項及按金				858,375
按公平值計入損益賬之 金融資產				3,274,026
按公平值計入其他全面 收入之金融資產				507
遞延稅項資產				19,154
現金及等同現金項目				<u>2,764,926</u>
綜合資產總值				<u>18,999,266</u>
<b>負債</b>				
分部負債	<u>(1,321,495)</u>	<u>(713,438)</u>	<u>(18,355)</u>	<u>(2,053,288)</u>
未分配其他應付款項				(6,933)
未分配租賃負債				(6,447)
未分配借貸				(1,699,762)
或然應付代價				(1,925,167)
即期所得稅負債				(578,752)
遞延稅項負債				<u>(449,551)</u>
綜合負債總額				<u>(6,719,900)</u>

於二零二三年十二月三十一日分部資產及負債如下：

	內容 製作業務 人民幣千元	線上流媒體 及線上 遊戲業務 人民幣千元	其他業務 人民幣千元	綜合 人民幣千元
<b>資產</b>				
分部資產	<u>8,128,589</u>	<u>3,618,029</u>	<u>15,624</u>	<u>11,762,242</u>
未分配預付款項、 其他應收款項及按金				824,016
按公平值計入損益賬之 金融資產				3,514,380
按公平值計入其他全面 收入之金融資產				512
遞延稅項資產				10,106
現金及等同現金項目				<u>569,902</u>
綜合資產總值				<u>16,681,158</u>
<b>負債</b>				
分部負債	<u>(1,132,720)</u>	<u>(588,511)</u>	<u>(20,063)</u>	<u>(1,741,294)</u>
未分配其他應付款項				(11,055)
未分配借貸				(1,646,490)
或然應付代價				(1,322,833)
即期所得稅負債				(412,616)
遞延稅項負債				<u>(510,886)</u>
綜合負債總額				<u>(5,645,174)</u>

為監察分部表現及在分部間分配資源：

- 除若干物業、廠房及設備、預付款項、其他應收款項及按金、使用權資產、按公平值計入損益賬之金融資產、按公平值計入其他全面收入之金融資產、遞延稅項資產以及現金及等同現金項目外，所有資產均分配至可呈報及營運分部；及
- 除若干其他應付款項、租賃負債、借貸、或然應付代價、即期所得稅負債及遞延稅項負債外，所有負債均分配至可呈報及營運分部。

(d) 來自客戶合約的收入明細

本集團收入分析如下：

	截至以下日期止六個月	
	二零二四年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	二零二三年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)
內容製作	48,081	646,372
線上流媒體及廣告營銷	908,025	95,662
線上遊戲服務	865,074	43,438
貨品銷售	<u>18,379</u>	<u>18,584</u>
	<u>1,839,559</u>	<u>804,056</u>

(e) 地區資料

截至二零二四年及二零二三年六月三十日止六個月，本集團之營運位於中國內地及香港。

有關本集團來自對外客戶之收入之資料乃按交付或提供貨品或服務之地點呈列。

本集團按地區劃分之貨品銷售及服務提供總收入詳述如下：

	截至以下日期止六個月	
	二零二四年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	二零二三年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)
中國內地	1,822,752	792,255
歐洲	5,947	6,678
香港	7,143	4,136
其他	<u>3,717</u>	<u>987</u>
	<u>1,839,559</u>	<u>804,056</u>

本集團按資產所在地劃分之非流動資產(不包括財務工具及遞延稅項資產)詳述如下：

	二零二四年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	二零二三年 十二月三十一日 人民幣千元 (已審核)
中國內地	6,839,522	6,572,299
香港	8,168	835
	<u>6,847,690</u>	<u>6,573,134</u>

#### 4 按性質劃分之開支

計入收入之成本、銷售及營銷成本及行政開支之主要開支分析如下：

	截至以下日期止六個月	
	二零二四年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	二零二三年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)
僱員福利開支(包括董事薪酬)	133,211	103,866
內容收入分成、發行及推廣成本	—	191,006
遊戲開發、發行渠道及推廣成本	160,495	—
存貨銷售成本	9,592	7,984
折舊		
— 物業、廠房及設備	4,391	1,529
— 使用權資產	17,832	8,852
攤銷		
— 電影及電視節目版權	296,403	892,742
— 其他無形資產	3,545	1,252
廣告及推廣成本	93,094	2,631
頻寬及服務器託管費	18,102	17,864
發行成本及付款手續費	33,741	12,144
短期租金開支	2,066	1,093
差旅開支	2,964	1,204
其他	40,458	30,972
	<u>815,894</u>	<u>1,273,139</u>

## 5 融資成本—淨額

	截至以下日期止六個月	
	二零二四年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	二零二三年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)
融資成本：		
— 借貸利息開支	(5,761)	(6,754)
— 投資者向電影及電視節目投資的資金利息開支	(3,228)	(1,458)
— 租賃負債利息開支	(1,584)	(959)
— 推算利息開支	<u>(41,377)</u>	<u>(38,323)</u>
	<u>(51,950)</u>	<u>(47,494)</u>
融資收入：		
— 儲蓄存款利息收益	6,361	3,495
— 應收電影及電視節目版權投資、向第三方貸款及其他應收關聯方款項的利息收益	<u>42,165</u>	<u>34,470</u>
	<u>48,526</u>	<u>37,965</u>
融資成本—淨額	<u>(3,424)</u>	<u>(9,529)</u>

## 6 所得稅開支／(抵免)

	截至以下日期止六個月	
	二零二四年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	二零二三年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)
即期所得稅		
— 中國企業所得稅	<u>253,075</u>	<u>17,570</u>
遞延所得稅	<u>(70,383)</u>	<u>(100,015)</u>
所得稅開支／(抵免)	<u>182,692</u>	<u>(82,445)</u>

## 7 其他(虧損)/收益—淨額

	截至以下日期止六個月	
	二零二四年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	二零二三年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)
或然應付代價公平值變動	(590,439)	187,217
重新計量投資者向電影及電視節目投資的資金 按公平值計入損益賬之金融資產的公平值變動 (包括電影版權投資)	—	(3,187)
其他	(983)	2,907
其他(虧損)/收益—淨額	<u>(903,214)</u>	<u>160,118</u>

## 8 每股虧損

### (a) 基本

每股基本虧損乃將本公司權益持有人應佔虧損除以期間已發行普通股加權平均數計算得出。

	截至以下日期止六個月	
	二零二四年 六月三十日 (未經審核)	二零二三年 六月三十日 (未經審核)
本公司權益持有人應佔虧損(人民幣千元)	<u>(114,653)</u>	<u>(262,250)</u>
已發行普通股加權平均數(千股)	<u>11,742,246</u>	<u>10,004,648</u>
每股基本虧損(每股人民幣分)	<u>(0.98)</u>	<u>(2.62)</u>

### (b) 攤薄

每股攤薄虧損乃假設所有可攤薄的潛在普通股悉數獲兌換後，調整已發行普通股之加權平均數計算得出。本公司有一種攤薄潛在普通股，即認股權證。

假設行使認股權證而原應發行之股份數目減去就相同所得款項總額按公平值(乃按期內每股平均市價釐定)原可能發行之股份數目，即為以零代價發行之股份數目。據此得出以零代價發行之股份數目，會於計算每股攤薄虧損時計入作為分母之普通股加權平均數。

	截至以下日期止六個月	
	二零二四年 六月三十日 (未經審核)	二零二三年 六月三十日 (未經審核)
計算每股基本虧損的普通股加權平均數(千股)	<u>11,742,246</u>	<u>10,004,648</u>
每股攤薄虧損之普通股加權平均數(千股)	11,742,246	10,004,648
本公司權益持有人應佔虧損(人民幣千元)	(114,653)	(262,250)
期間每股攤薄虧損(每股人民幣分)	<u>(0.98)</u>	<u>(2.62)</u>

本公司授出之購股權亦對每股虧損具有潛在攤薄影響。截至二零二四年及二零二三年六月三十日止六個月，該等購股權對本集團的每股攤薄虧損有反攤薄影響。

由於本集團截至二零二四年六月三十日止六個月產生虧損，故計算每股攤薄虧損時並未計及潛在普通股，因為計及潛在普通股具反攤薄效應。因此，截至二零二四年六月三十日止六個月的每股攤薄虧損與每股基本虧損相同。

## 9 應收貿易款項及票據

	二零二四年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	二零二三年 十二月三十一日 人民幣千元 (已審核)
應收關聯方貿易款項	880,215	842,364
應收第三方貿易款項	<u>2,103,697</u>	<u>1,648,450</u>
	2,983,912	2,490,814
減：應收貿易款項減值撥備	<u>(212,641)</u>	<u>(162,727)</u>
	2,771,271	2,328,087
應收票據	<u>6,000</u>	<u>89,000</u>
	<u>2,777,271</u>	<u>2,417,087</u>

- (a) 應收貿易款項及票據主要由提供內容製作、線上遊戲及線上流媒體服務產生。以下為根據報告期末之確認日期呈列之應收貿易款項及票據扣除減值撥備之賬齡分析。

	二零二四年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	二零二三年 十二月三十一日 人民幣千元 (已審核)
90日內	1,603,005	1,452,304
91日至180日	225,117	276,952
181日至365日	503,973	224,561
1至2年	274,108	273,447
2年以上	171,068	189,823
	<u>2,777,271</u>	<u>2,417,087</u>

## 10 應付貿易款項

	二零二四年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	二零二三年 十二月三十一日 人民幣千元 (已審核)
應付以下各項的應付貿易款項：		
— 第三方	479,971	356,997
— 關聯方	4,138	421
	<u>484,109</u>	<u>357,418</u>

根據發票日期呈列之本集團之應付貿易款項賬齡分析如下：

	二零二四年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	二零二三年 十二月三十一日 人民幣千元 (已審核)
60日內	451,294	330,995
61日至150日	31,500	25,125
151日以上	1,315	1,298
	<u>484,109</u>	<u>357,418</u>

於二零二四年六月三十日及二零二三年十二月三十一日，應付貿易款項的賬面值與其公平值相若。

## 11 股本及股份溢價

已發行及繳足普通股：

	普通股數目	股本 人民幣千元	股份溢價 人民幣千元
於二零二三年一月一日及 二零二三年六月三十日 (未經審核)	<u>10,004,647,545</u>	<u>193,805</u>	<u>9,379,095</u>
於二零二三年十二月三十一日及 二零二四年一月一日(已審核)	11,585,897,545	222,761	11,664,209
發行普通股(a)	<u>918,750,000</u>	<u>16,720</u>	<u>1,319,526</u>
於二零二四年六月三十日 (未經審核)	<u>12,504,647,545</u>	<u>239,481</u>	<u>12,983,735</u>

- (a) 截至二零二四年六月三十日止六個月，本公司以認購價每股1.6港元共發行918,750,000股配售股份，所得款項總額約為1,470,000,000港元(相當於約人民幣1,337,627,000元)。從該等所得款項總額扣除股份發行成本後，對應的股本金額約為人民幣16,720,000元，發行所產生的股份溢價約為人民幣1,319,526,000元。股份發行成本主要包括律師費及其他相關費用，為直接歸屬於新股發行的增量成本及因此被視為對發行產生的股份溢價之扣減項。

董事不建議派發截至二零二四年六月三十日止六個月之末期股息(二零二三年：無)。

承董事會命  
中國儒意控股有限公司  
董事長  
柯利明

香港，二零二四年八月三十日

於本公告日期，本公司之執行董事為柯利明先生及張強先生；本公司之非執行董事為楊明先生；而本公司之獨立非執行董事為周承炎先生、聶志新先生、陳海權先生及施卓敏教授。